

# Guía logros - Parley Clásico

¿Qué es un logro? los logros es el nombre que se le dan a las apuestas o jugadas que podemos realizar en un ticket de parley

Estados de un logro:

- **Pendiente:** No se ha realizado la premiación, este tiempo puede variar hasta no tener el resultado confirmado por el proveedor no se realiza la premiación, este tiempo varía desde 5min después de finalizado hasta 60min como máximo.
- **Ganadora:** Confirma que el jugador acertó este logro.
- **Perdedora:** Confirma de que fue perdedora este logro, tomando en cuenta las reglas del parlay clásico.
- **Recalculado/Suspendida:** Este estado puede significar 2 cosas que el evento con el que estaba la apuesta relacionada fue suspendido o no se completo como se explican en las reglas generales, o el caso más frecuente es que es dicho logro “empata” esto se da como se empica mas adelante con ejemplos muy prácticos para su mayor comprensión.

## Logros / Tipos de Apuestas

- **Ganar:** El logro “Ganar” es el más simple de todos como indica su nombre se juega a que el equipo apostado gane el encuentro. En este tipo de logros solo se acepta el tiempo extra/prórroga en Baloncesto, en el resto de deportes no.
- **Empate:** El logro de empate es de los logros más simples, su logro es ganador si el encuentro queda empatado (solo valida esta apuesta en futbol, en el resto de los deportes no es válido, significa que si se da un empate en beisbol, basket,etc el logro se suspende y se recalcula la ganancia)
- **Alta/Baja:** En los logros de Alta/Baja se apuesta por el resultado del partido, tomando en cuenta los puntos/goles que metan los dos equipos en conjunto. Algunos logros de Alta/Baja tienen un .5, esto se pone para indicar que no se acepta el empate, es decir si usted apuesta a la Alta y el logro le indica 4.5 (el decimal siempre se redondea para arriba en este caso 5) para que este sea ganador tienen que haber 6 puntos/goles en adelante

Ejemplo de alta/baja con decimal:



ALEMANIA: BUNDESLIGA							
Augsburg	VS	Union Berlin	Juego Completo		Medio Juego		
8594	02:30 PM 2024-04-12	8596	Ganar 110	Empate 270	Alta / Baja (2.5) - 110	Ganar 160	Empate 115
			260		(2.5) - 110	310	

logro que está en la parte superior es el de la alta y el que está en la parte inferior es el de la baja. Si apostamos a la alta el partido para que sea ganador tienen que haber 4 goles/puntos para que este mismo sea ganador, pero si apostamos a la baja tendría que haber 2 goles o menos (hay que recordar que con el decimal no se acepta el empate si el juego termina en 3 goles/puntos los logros son perdedores)

Si desea más detalles sobre las reglas generales donde detallado todos los deportes y tipos de apuestas.

### Ejemplo de Alta/Baja sin decimal:

ARGENTINA: PRIMERA NACIONAL	
Nueva Chicago 897 VS Estudiantes De ... 899	
05:00 PM 2024-04-12	
Ganar	115
Empate	250
Alta / Baja	(2) -125
Alta / Baja	(2) -125
Ganar	185
Empate	360
Medio Juego	-125

Acá tenemos un ejemplo de Alta/Baja sin decimal, en este caso si apostamos a la alta (recordemos que el logro a la alta es el que está arriba) como el logro indica la cantidad de goles/puntos debe ser mayor a 2 es decir 3 goles/puntos para que seamos ganadores, por el contrario si apostamos a la baja la cantidad de puntos debe ser menor a 2 es decir 1 solo gol/punto. En caso de que el encuentro termine con 2 goles/puntos el logro es empatado debido a que no tiene decimal y el logro es suspendido

- **Runline:** El runline es una modalidad de juego donde al equipo favorito (local) se le restan la cantidad de puntos establecidos en el logro y estos mismos puntos se le suman al equipo rival.

¿Cómo diferenciamos cual es la cantidad de puntos que se van a restar/sumar?

Golden State W... 553 VS Portland Trail Bl... 554	
10:00 PM 2024-04-11	
Ganar	-890
Empate	570
Runline	(-13) -110
Runline	(13) -110
Ganar	--
Empate	--
Runline	(108.5) -110
Runline	(108.5) -110
Runline	(-7.5) -110
Runline	(7.5) -110

Como se pueden ver en el ejemplo dentro del logro sale entre paréntesis la cantidad de puntos que se van a restar y sumar en este caso (13) puntos, el que está en negativo como (-13) el logro superior siempre es para el equipo de la izquierda en este caso los Golden State Warriors y el logro de abajo que es los puntos que se le van a sumar corresponde a los Portland Trail Blazers.

Para que el logro sea ganador dependiendo al equipo por el que apueste, tiene que hacer el cálculo correspondiente al runline, restarle los puntos al favorito y sumarlos al otro equipo, una vez hecho con el resultado final + el cálculo realizado si el equipo por el que jugó es ganador, su logro también es ganador (También existen logros de runline con decimal, recordemos que cuando hay decimal el empate no se acepta)

- **Medio tiempo:** en los partidos también podemos apostar por los logros anteriormente mencionados pero solo por la mitad del partido en cuestión, podemos jugar a que equipo creemos que va a ganar la primera mitad del encuentro, si van a empatar la primera mitad o también podemos hacer Alta/Baja y Runline